
n: Dificultad de supervivencia Habitable, Niveles míticos

"La Zona Segura"

  INICIA SESIÓN PARA EDITAR 

Dificultad de Supervivencia

Clase Habitable



- Completamente Seguro
- Comunidades prosperas
- Desprovisto de Entidades dañinas

La Zona Segura, como su nombre indica, es una de las zonas más seguras de los backrooms.

Descripción



La Zona Segura tiene una apariencia semejante a una vereda hecha de concreto rodeada de pasto de algunos cuantos metros. rodeado del ambiente del nivel en el que se encuentre esta zona porque los alrededores variaran según el nivel y el tipo

de clima o ciclo que tenga únicamente los datos que se repiten son los anteriormente mencionados y lo mas característico del lugar el cual es un cartel de color amarillo el cual dice "Safe Place" en una farola el cual es el único dato que no cambia acerca de la apariencia del nivel.



La zona segura del Nivel 9.

Según varios testimonios e informes el nivel es un lugar ideal para establecer colonias y puestos de avanzada por el efecto y por lo cual se gano su nombre, si alguna entidad intenta entrar a este nivel por más inofensiva que sea esta entidad será derretida en segundos a la hora de entrar esto aplica para cualquier entidad común o un poco mas peligrosa y no se han visto informes de lo que sucederá si una entidad mas poderosa intente atravesarla.

El nivel suele estar cerca de Niveles similares a ciudades como, Nivel 9 y sus subniveles, Nivel 11, Nivel 1045, Nivel 1046 entre otros. Estos niveles suelen tener aproximadamente de 1 a 4 zonas similares a estas según los casos reportados aunque no se tiene la verificación de todas por el gran espacio que ocupan estos niveles se tiene la idea de que el lugar puede ser visto más veces pero aun no se tiene la información suficiente para confirmarlo, se tiene registro que estas zonas pueden aparecer en niveles o incluso en sueños y aun no se sabe el motivo de esto.

Algunas colonias se han establecido en estos lugares y suelen ser un lugar muy transitado y buscado por aquellas personas que desean establecer un pequeño puesto de avanzada para su grupo pero actualmente no se han confirmado un gran numero de colonias por la gran dificultad de encontrarte con una de estas.

En algunas ocasiones el nivel puede ser localizado mediante de mapas dejados en algunos de los niveles dentro de los edificios o en otras partes de la ciudad y estos se les conoce como mapa hacia la zona segura pero se han encontrado solo 2 de estos y actualmente estas zonas seguras han sido tomadas por operativos del M.E.G., El M.E.G. contiene la mayor concentración de estas zonas.

Las primeras investigaciones la clasificaron como una zona y no como un nivel esto cambio después de ver que este nivel cuentan con propiedades únicas y porque este a su vez cuenta con una llave de nivel encontrada en los ultimo años esto arrojo que el lugar es un nivel que esta directamente conectado con los niveles anteriormente mencionados.

Colonias y puestos de avanzada

Hay más de 8 colonias y puestos de avanzada en algunas de las zonas seguras. 2 de ellas están en el Nivel 11, 3 en el Nivel 9, otra en el Nivel 10 y la última está en una de las realidades falsas de The End. Grupos que cuentan con una colonia o puesto de avanzada en estos niveles:

- M.E.G. 2 colonias.
- B.N.T.G. 1 colonia.
- Backrooms News 1 colonia.

los demás aun no se sabe por el poco alcance que tienen esos grupos.

Entidades

Debido a la naturaleza de este nivel cualquier entidad será aniquilada en pocos segundos a la hora de entrar aquí.

Entradas y Salidas

Entradas

- Encontrar un mapa en los niveles con ciudades podrá conducirte a la ubicación de

algunas de estas zonas.
- Encontrar una llave de nivel sobre este lugar en The Hub te llevara a cualquiera de las varias zonas seguras en los Backrooms.
- Explorar hasta hallar una zona de estas cuya probabilidad aumenta si estas en niveles con ciudades.

Salidas

Para salir solo tienes que caminar o hacer no-clip a la hora de salir para llevarte a un nivel aleatorio.

Mostrar autor y creditosOcultar autor y créditos

CATEGORÍAS





